

活動名稱	蒸汽船		
活動對象	七、八、九年級	設計者	莊楊峻偉、王純淳
活動時間	共 2 節，100 分鐘		
教學活動簡介 (含作品圖片或照片)	<p>學生使用鐵鋁罐、吸管、珍珠板等日常用品，做出可以行駛的簡易蒸氣噗噗船，透過動手操作與觀察，了解作用力與反作用力的影響；學生可以熟悉不同類型的交通運輸工具與其動力來源。</p> 		
活動目標	<ol style="list-style-type: none"> 能舉例說明不同類型的船舶，所使用的能源也不盡相同。 能分辨再生能源和非再生能源。 能了解水受熱變成水蒸氣時，體積會膨脹。 能了解蒸汽船利用向後排出蒸氣產生反作用力，向前推進。 能利用蒸氣推動的力量，動手製作蒸汽船。 能了解工業革命的歷史背景與瓦特改良蒸汽機。 		
學生 先備知識	水的三態變化、物質會熱漲冷縮、牛頓三大運動定律		
課程領域 與相關連結科目	生活科技、理化、科學歷史		
教學 資源	電腦、投影機、水盆、教學簡報		
準備 材料	鋁罐、AB 膠、吸管、膠帶、剪刀、美工刀、滴管、奇異筆、珍珠板(保麗龍)		

教學流程		
活動內容及實施方式	預估時間	教學資源
<p>【引起動機】</p> <ol style="list-style-type: none"> 欣賞瓦特的故事，分析人事時地物等故事要點。 人-瓦特、事-改良蒸汽機、時間-1763~1776、地點-倫敦。 認識水上交通工具的動力來源。 能源可以分成再生能源和非再生能源，你知道如何分辨嗎？ 老師展示噗噗船，並請學生觀察船的運動狀態。 	15min	電腦、單槍、蒸氣船、學習單
<p>【動手做】</p> <ol style="list-style-type: none"> 將鋁罐裁切，凹折製作成汽缸。(此步驟需要特別叮嚀學生美工刀正確的使用方式，並注意學生安全。) 	60min	教學檢報、蒸氣船、鐵鋁罐、AB膠、牙籤、尺、筆
<ol style="list-style-type: none"> 使用AB膠將吸管與汽缸結合，並注意汽缸不可以漏氣。(此步驟需要叮嚀學生注意AB膠的硬化速度，攪拌的時間不宜過久，建議學生兩兩一組會比較順利。) 		
<ol style="list-style-type: none"> 將珍珠板(保麗龍)裁成自己設計的形狀，並將汽缸與蠟燭固定在船身上。 將汽缸與吸管裝滿水，點燃燭火加熱後，檢驗學生的蒸汽船是否能夠順利移動。 		

<p>【觀察與討論】</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 如果線圈型鍋爐中沒有先充水，噗噗船會運動嗎？ 2. 為什麼要將汽缸中的水加熱呢？ 3. 加熱後的水形成蒸氣到哪去了？ 4. 是什麼力量使蒸汽船能向前進？ 5. 為什麼噗噗船的運動會前後震動？ 6. 噗噗船出口的吸管，放入水中與不放入水中有差別嗎？ 7. 如果噗噗船無法移動，可能是什麼問題？要如何解決呢？ 8. 火只要持續燃燒，蒸氣船就能永遠動下去嗎？ 	15 min	學習單
<p>【歸納整理】</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 热漲冷縮：水加熱變成水蒸氣後，體積會膨脹變大（超過 1000 倍）。 2. 牛頓第三運動定律：噗噗船是利用水受熱變成水蒸氣體積變大，向後排出所產生的反作用力向前移動。 3. 加熱後的蒸氣具有推動物體運動的能力，可作為動力來源。 	10min	學習單 教學簡報

單元學習評量項目：

1. 製作出可以順利移動的蒸氣船
2. 完成蒸汽船學習單、

可自行增加單元數量

教學回饋與參考資料	
<p>教學成果與回饋</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 實驗過程中使用火源時，請遠離易燃物。 2. 蒸汽船加熱前要先用滴管往氣缸裡加水，直到水吸管另一端流出為止。 3. 噗噗船的兩個吸管口，一定要沒入水中。 4. 加熱後汽缸溫度高，請勿直接接觸。測試完蒸氣船後，將蠟燭吹熄移開，等待汽缸冷卻後再收好。 5. AB 膠混合後會快速硬化，在製作汽缸時可以兩人互相幫忙，避免 AB 膩沾的到處都是。 6. 鋁罐在裁切的過程中容易受傷，請特別注意學生製作上的安全。

參考資料
(若有請列出)

1. 國立台中教育大學 NTCU 科學教育與應用學系 科學遊戲實驗室
<http://scigame.ntcu.edu.tw/water/water-018.html>
2. 蒸氣波波船
<https://www.youtube.com/watch?v=zffU7LJ2Jhw>
3. 繁星育成-蒸汽船
<https://www.youtube.com/watch?v=EohPy1dbtzM>

附錄：請附上自造作品設計製作的過程照片、學生的作品及探究過程的文書資料及評量工具（如活動單、學習單、作品檢核表…等等）

